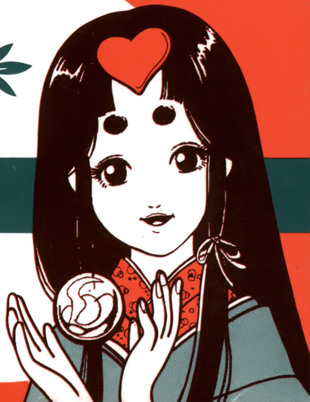
涙(なみだ)と笑(わら)いのファンタジー・アドベンチャー

かぐや姫伝説

取(と)り扱(あつか)い説明書(せつめいしょ)

VFR-K1-06



任天堂 ファミリー コンピュータ™



このたびはビクター音楽産業(株)のファミリーコンピュータカセット「かぐや姫伝説」をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。



守ってほしい注意事項

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および、強いショックを避けてください。
②端子部分に手を触れたり、水にぬらすなど絶対によごさないでください。
③シンナー・ベンジン・アルコール類の揮発油では、ふかないでください。
④カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
⑤ゲームを途中でやめるときは、それまでのゲームをセーブしておきましょう。電源は、リセットボタンを押しながら切ってください。
⑥健康のためテレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、休憩をするようにしましょう。
⑦ご使用後は、ACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。

もくじ



●ストーリー……3
●ゲーム・スタート……5
●コントローラーの使い方……8
●画面の説明……9
●アイコンの説明……11
●コマンドの説明……12
●主な登場人物……19
●主なアイテム……23
●ゲームをススめるポイント……28

ストーリー

主人公はある日突然、これまでの安穏とした生活から別れを告げ諸国漫遊の旅に出ることを決意しました。

旅の途中で目にしたこと、耳にしたことは、それは驚くことばかり。

小指にも満たない小さな少年が鬼を退治したとか、助けた亀に連れられて竜宮城で遊んで来た人がいるとか、首が8つもあるおろちを退治したお侍の話とか、主人公にとっては夢のような冒険話が耳に入ってきました。

いつかは自分もそんな冒険をしてみたい、都の噂になってみたいそればかりを考えながら少年は旅を続けていたのでした。

そんなある日少年は奇妙な森に迷いこみました。

そのときです。天からおじいさんの声がしたのは………





「少年よ、ここはじゃじゃケ森じゃ。君の勇気をみこんでお願いがあるのじゃ。この森のどこかで、かぐや姫という少女が困ったことになっているんじゃ。なんとか彼女に会って、悩みを聞いてあげてくれんかのう。」

遂に自分にも冒険の機会が訪れた、少年が小躍りせんばかりによろこんだのはいうまでもありません。

何のためらいもなく天の声の頼みを引き受けることにした主人公は、天から授かったムチとロウソクを手にじゃじゃケ森へと入って行くのでした。

主人公それはあなたです。

たとえあなたが女性でも必ず男の子のつもりでプレイして下さい。

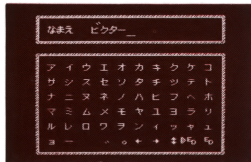
これから起こる冒険は、おとこの心理、感情などが必要なのですから。

それでは、気をつけて頑張って………。

ゲーム・スタート



オープニングの画面がでたら START ボタンを押します。
タイトル画面に変わり、✚ボタンの上下で「はじめから～」「つづきから～」を選択し、Ⓐボタンで決定します。



はじめから はじめる を選択した場合なまえを8文字以内で入力して下さい。
✚ボタンで文字を選び、Ⓐボタンで決定です。
入力が終ったら右下の「ED」を選択します。
入力の途中で訂正するときは、名前下のカーソルを「←」「→」で移動し、再入力します。

〝ひらがな〞と〝カタカナ〞は、「↕」で切り換えます。
☆ここで入力した名前は、メッセージの中で呼びかけられます。必ず入力するようにしましょう。

▶ ふつう
むずかしい
とっても　むずかしい

次にゲームの難度(むずかしさ)を選びます。
✚ボタンで選択しⒶボタンで決定です。

●ふつう…アドベンチャーを初めてプレイする方、あるいは、ウォーミング・アップに。
●むずかしい…オレはアドベンチャーの天才という方に。
●とってもむずかしい…途中でいきづまっても、なげださない根性がある方に。

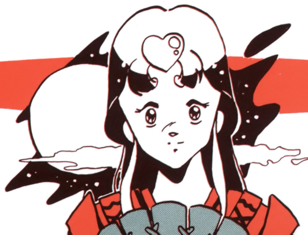
☆これらはゲームの展開が少しずつ違っています。
ふつう　むずかしい　とってもむずかしい……とチャレンジして3回楽しんでみて下さい!!

どの つづきに しますか?

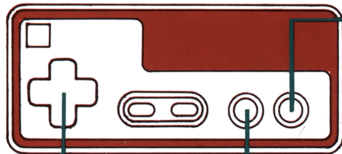
▷1 ビクター

2 ビクター

（つづきから はじめる）を選択した場合左の画面に変ったら、✚ボタンで選択しⒶボタンで決定します。かぐや姫が「がんばってネ！」と声援してくれたらⒶボタンを押します。
セーブしたつづきからゲーム・スタートです。
「はじめから～」の時に入力した名前でセーブされています。番号とゲームの内容はしっかり覚えておきましょう。



コントローラーの使い方



Ⓐボタン

- コマンドの決定
- メッセージ・ウインドウに▶マーク表示の時、メッセージ送り

Ⓑボタン

- コマンドのキャンセル

✚ボタン

- コマンドの選択
- キャラクターの移動

ゲーム中、特別な操作をする時は、説明が表示されます。読みおとしのないように注意して下さい。

ガンバッテネ

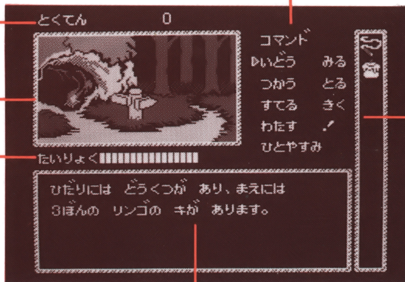
画面の説明

④コマンド表示

⑤得　点

①グラフィック・ウインドウ

⑥体　力



③アイテム（持ち物）ウインドウ

②メッセージ・ウインドウ

❶グラフィック・ウインドウ

ストーリーの進行を絵で表示するメイン画面。
画面の絵を見たり、取ったりする場合、ウインドウにアイコン（👁、✋）などが現われます。

❷メッセージ・ウインドウ

メッセージが表示されます。
メッセージの終りに▶マークが表示されたらⒶボタンを押して下さい。次のメッセージに進みます。

❸アイテム・ウインドウ

現在あなたが持っているアイテムが表示されます。
アイテムを選択する時に👆マークが現われます。

❹コマンド表示

どのような行動をするか、コマンドの中から選択して下さい。

❺得点

あなたの行動が得点となって加算されていきます。

❻体力

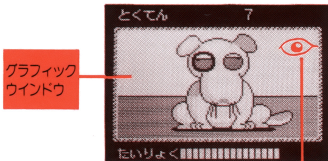
行動によって体力が減ります。良いことをすると体力がもどったりします。
体力が0になったら、ゲーム・オーバーです。

アイコンの説明

グラフィック・ウインドウに表示されます。

「みる」選択👁のアイコン
「とる」選択✋のアイコン
これは✚ボタンで見たい所、取りたい物の所へ移動させⒶボタンを押します。

※👁のアイコンは✚ボタンの右を押しつづけることで、アイテム・ウインドウに移動します。アイテムを見たり、調べたい時、👁をアイテム・ウインドウへ移動して下さい。



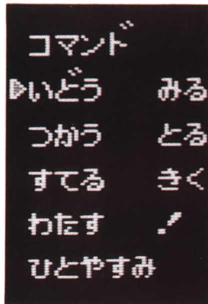
●ウインドウ内で✚ボタンで見たり、調べたりする。





✚ボタンの右を押しつづけて👁のアイコンをアイテム・ウインドウへもってくる。✚ボタンの上下で移動させⒶボタンを押すと、グラフィック・ウインドウに表示されたり、メッセージ・ウインドウに説明が出たりします。

コマンドの説明

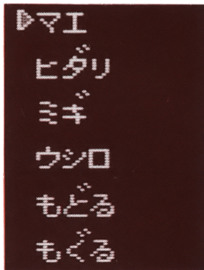


通常のコマンド表示

✚ボタンで選択、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンでキャンセル。コマンドは画面によって変化することがあるので、選択する時には注意して下さい。

よくおぼえてね。





●いどう—移動する時選択します。
移動する方向を選んで下さい。
「いどう」の方向は場面によって種類が変ります。メッセージ・ウインドウに指示が出ることもあります。
その時は指示に従って下さい。

●み　る—見たり、調べたりしたい時選択します。
「みる」を選択するとグラフィック・ウインドウに👁が表示されます。みたい所へ✚ボタンで移動しⒶボタンを押します。
また、アイテムを見たり、くわしい状態や残り数を調べたりする事もできます。アイテムを見る時は✚ボタンの右を押し、👁をアイテム・ウインドウへ移動させます。
（くわしくは「アイコン」参照）

●つかう——持っているアイテムを使う時選択します。
「つかう」を選ぶとアイテムの所に☝マークが表示されます。✚ボタンの上下で選んでⒶボタンを押します。

アイテムによっては使う場所を指定しなくてはなりません

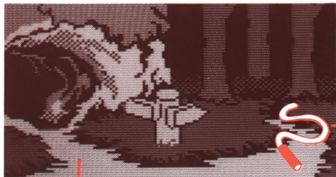
㊊



アイテム
ウインドウ

「つかう」で
ムチを選択





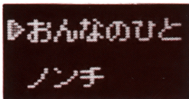
グラフィック・ウインドウ

ムチを✚ボタンで使いたい所へ移動しⒶボタンを押す。

●**すてる**――持てるアイテムの数は限られています。そんな時、持っているアイテムをすてる必要があります。
アイテムの所に☝が表示されます。「すてる」アイテムを選んで下さい。
アイテムをすててしまうと、2度と手に入りません。うまくすてないと前に進めないこともあるため、十分気をつけて下さい。

●**き　く**――何かをたずねる時選択します。「きく」を選択すると

だれに？



と表示されます。さらに…

なにを？



と表示されることもあります。

「なにを」などは、何度か聞いたり、見たりすることで種類が変化します。必ず何度も会話をして情報を上手に聞いて下さい。

●**わたす**――持っているアイテムを誰かにわたす時選択します。
アイテムの所に☞が表示されます。「わたす」アイテムを選んで下さい。

●**と　る**――グラフィック・ウインドウにあるものを取る時選択します。「とる」を選択するとウインドウに✋が表示されます。取りたい所へ✚ボタンで移動しⒶボタンを押します。取った物はアイテムにくわわります。

●**!**――――いつ、どこで使うか、それはあなたの自由です。

▷キスをする
はだかをみせる
たたかう

でも…むやみにキスしてると、かぐや姫がしっとしてあとで不幸なめに合ってしまう!!

●**ひとやすみ**―ゲームをセーブ(記憶)します。

どれに　きろくしますか

1　ビクター

2　ビクター

▷ 3

4

5

きろく　しない

ひとやすみを選択すると、左の画面に変ります。
記録する番号を✚ボタンで選択し、Ⓐボタンを押します。
セーブは全部で5つできます。

まえの　きろくが　きえます
いいですか

▷ はい

いいえ

また、前に記録をしてある所にかさねる場合は、前の記録が消えてしまいます。
「はい」「いいえ」の選択をして下さい。
記録の場合、それぞれの番号には最初に入力した名前が表示されるだけなので、何番には何を記録したかメモしておくと良いでしょう。

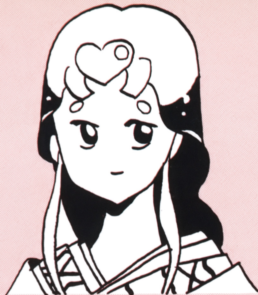
このカセットには、これまでのゲーム内容を記録しておくセーブ（バックアップ）機能があります。ゲームを途中でやめるときや、行き先の選択に迷ったとき、またはアクションゲーム・モードやクイズゲーム・モードになる前などには、こまめに今までのゲーム内容をセーブしておきましょう。
その後で電源スイッチを切るときは、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFにして下さい。





主(おも)な登場人物(とうじょうじんぶつ)





かぐや姫(ひめ)

ぜひともかぐや姫(ひめ)の願(ねが)いを
かなえてあげよう



クミちゃん

洞窟(どうくつ)でたおれている少女(しょうじょ)。顔色(かおいろ)が悪(わる)い。お腹(なか)がすいているのかな。



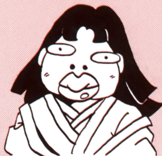
サンタじいさん

とってもやさしい
サンタじいさん。
親切にすればいい
ことありそう!?



いぬまる

１人でお留守番の
いぬまる何してる
のかな～。



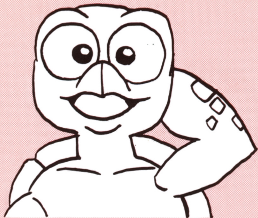
××姫

かぐや姫と思った
ら…どこかで浮気
しなかった？



不良少年

正面からぶつかれ
ば誠意はきっとつ
たわるだろう。



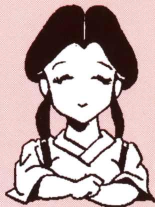
ノンチ

主人(しゅじん)に忠実(ちゅうじつ)な亀(かめ)
きっと君(きみ)の力(ちから)になって
くれるハズ。



おと姫(ひめ)

ノンチのご主人様(しゅじんさま)。
このごろちょっと
ビタミン不足(ぶそく)なの。



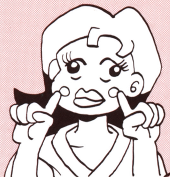
もしもしクラブの受付嬢(うけつけじょう)

ウワサ話(ばなし)のすきそ
うな彼女(かのじょ)。



セイコ

うるわしの未亡人。セイコさんにはぜひ会いたい。セイコさんから受けとらなくてはならない重要な物が……？上手にご気嫌をとらないともらえないよ。



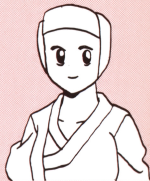
サユリ

鏡がいつもわれてしまうのが彼女のなやみ。



おばあちゃん

尼寺にいるおばあちゃん。入れ歯がなくてかわいそう。



おしょうさん

なにか秘密がありそうなおしょうさん。

主(おも)なアイテム



ムチ

高(たか)い所(ところ)のものを取(と)ったり、おどかしたり…。でも、あぶないから気(き)をつけて使(つか)ってネ！



ローソク

これで暗(くら)やみもだいじょうぶ!?



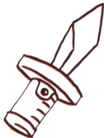
リンゴ

木(き)からもぎたてで栄養(えいよう)たっぷり。



マッチ

これがないと○○○○も使(つか)えない。



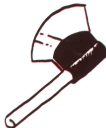
ナイフ

危険な旅には武器も必要さ。



カギ

何のカギかな？



オノ

木や竹を切るためのオノ。

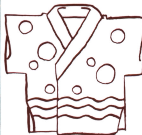


ぬいぐるみ

女の人が好きそうなくまさんのぬいぐるみ。



サングラス
まぶしいときにはこれを使(つか)いたい。



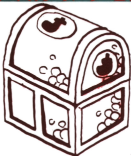
はごろも
かぐや姫(ひめ)からもらえるとっても便利(べんり)なもの。



スタミナ・ドリンク
これで体力回復(たいりょくかいふく)だ。



海草(かいそう)
体(からだ)によさそう。



たまて箱

何が入っているのかな。



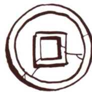
お酒

ある人はお酒が大好き。



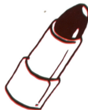
ごしょうたいけん

どこかに落ちてないかな。



お金

未亡人のご気嫌をとって、お金をもらおう。



けしょう道具(どうぐ)

これで女装(じょそう)もOKさ!



写真(しゃしん)

古(ふる)〜い写真(しゃしん)。



お守(まもり)

海(うみ)の神(かみ)のお守(まも)りじゃ。



五色(ごしき)の玉(たま)

これが伝説(でんせつ)の竜(りゅう)がもつ五色(ごしき)の玉(たま)だ。

ゲームをススめるポイント

♥涙と笑いのアドベンチャー・ゲームです。ゲームを解くためには、一度何かをして何もおこらなくても、同じことを何度も繰り返してみて下さい。話相手にも聞き忘れたことがないか、十分に注意しましょう。
ねちっこい根性が必要です。でも、その根性で何かがみつかった時の喜びは何ものにもかえられないはずです。

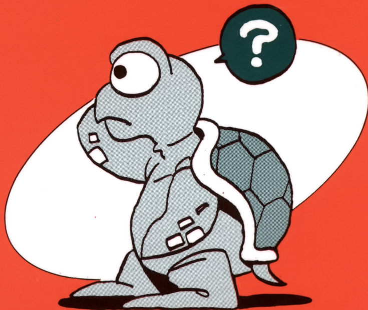
♥このゲームのエンディングは、いろいろ用意されています。体力が0になったり、アクション・ゲームで失敗したりした時は、死んでゲーム・オーバーになりますが、それ以外にもゲームの進め方で、とんでもない終り方になったりします。
最後まで行けても、得点によっては、ハッピーエンドにならないこともあります。
何度もトライしてみて下さい。新たな展開がみつかるはずです。

♥場所をいどうしたら、まずはいろいろなものを見てみましょう。
人がいない場所では、特に〝見る〟ことが重要な情報です。アイテムを見るのもいいでしょう。
また、途中で一緒に旅をすることになるノンチを忘れないで下さい。
場所をいどうした時、人に会った時、アイテムが一杯になった時、困った時にはノンチに聞いてみましょう。
きっと役立つことをおしえてくれるはずです。

♥アイテムを手に入れるチャンスは一度だけ。
すててしまったり、使った後で〝アレッ!?ここで必要だ〟と思ったら、迷わずやり直しましょう。こんな時のためにもセーブは、こまめに！

♥ゲーム中に迷路が出てきますが、あせってはダメ。
おちついてマップを書きながら進めば、ぬけられない迷路はありません。
セーブ機能を有効に使ってガンバロウ。

♥券をつなぎ合せる時、一度取ったパーツを元の所にもどすことはできません。もし、まちがえて取ってしまったら、わく内のあいている場所に一旦置いておき、後であらためて、Ⓐボタンで取って正しい場所にうごかして下さい。



メモリバックアップ機能付カセット取扱注意

このカセットには、電源を切ってもゲームの途中経過を記憶しておく機能が付いています。
記憶内容が消えてしまう場合がありますので、下記の注意を必ず守って下さい。

1. 電源を切るときは、ファミコン本体のリセットスイッチを押しながら電源スイッチをOFFにして下さい。
2. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
3. むやみに電源スイッチをON、OFFしないで下さい。
4. カセットはまっすぐに差し込み、ゲーム中は触れないで下さい。

発売元: ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世ハレス5F